

## Dg (mitones)

*Le puse nombres; me gustaba llamarla Dg,  
porque era un nombre sólo para pensarse.*  
JULIO CORTÁZAR



Un gran cuento de Julio Cortázar llamado «Estación de la mano» está protagonizado por una mano curiosa, llamada Dg, que todas las tardes entra por la ventana a jugar con Cortázar. Él le deja libros para leer, arcilla para modelar, joyas para adornarse y, por supuesto, un ovillo de lana para jugar.

Tal vez no me inspiré directamente en este cuento para diseñar estos guantes, pero sin duda fue lo primero que pensé al tener que bautizar el proyecto.

Entonces, sin más, aquí dejo un maravilloso patrón para manos frías pero

juguetonas y funcionales. Hay que dejar que, como Dg, las manos dancen libres y recordar lo que dice Cortázar de su inesperada visitante: «Amaba yo aquella mano porque nada tenía de voluntariosa y sí mucho de pájaro y hoja seca».

### **Especificaciones:**

A menos que se indique lo contrario, y puesto que estos guantes se tejen en redondo, todas las vueltas se tejen al derecho. El guante debe tener elasticidad suficiente para que entre la mano, así que es recomendable no hacer un tejido demasiado apretado.

### **Materiales:**

- 50-75g de estambre de grosor medio
- Set de 4 o 5 agujas de doble punta de 5mm
- 3 marcadores; uno diferente para el inicio de vuelta
- Estambre de reúso
- 2 botones para decorar (de preferencia adquirirlos después de terminada la pieza para que encajen en el ojal)
- Aguja de canevá para esconder el estambre restante.

**Muestra del punto:** 16 puntos x 24 filas = 10cm

### **Abreviaturas:**

p = punto  
m = marcador  
LD = lado derecho  
LR = lado revés  
dism. = disminuir  
aum. = aumentar

### **Notas:**

*Punto de arroz:*

Fila 1 (LD): tejer 1 derecho, tejer 1 revés hasta terminar la fila

Fila 2 (LR): tejer contrariando los puntos: revés en el derecho y viceversa

Repetir estas dos filas.

### **Instrucciones:**

Montar 40p

Tejer en punto arroz 4 filas

*Guante derecho:*

Fila 5: tejer en arroz 35p, desmontar 2p, tejer en arroz 3p.

Fila 6: tejer en arroz 3p, montar 2p, tejer en arroz hasta terminar la fila.

Filas 7-11: tejer en arroz

Fila 12: desmontar 8 y unir para tejer en redondo (32p); poner marcador para inicio de vuelta.

*Guante izquierdo:*

Fila 5: tejer en arroz 3p, desmontar 2p, tejer en arroz hasta terminar la fila.

Fila 6: tejer en arroz 35p, montar 2p, tejer en arroz 3p.



Filas 7-10: tejer en arroz

Fila 11: desmontar 8 y unir para tejer en redondo (32p); poner marcador para inicio de vuelta.

Tejer al derecho 4 vueltas

Sig. vuelta: tejer 1, dism. 1, tejer 14, dism. 1, terminar fila

*Repetir las últimas 5 vueltas 3 veces (26p).*

Tejer 15 vueltas completas.

*Guante derecho:*

Tejer 17, poner m., aum. 1, tejer 1, aum. 1, poner m, tejer 8

Tejer 2 vueltas completas.

*Repetir 5 veces (36p) o hasta que ajuste a la mano.*

*Guante izquierdo:*

Tejer 8, poner m., aum. 1, tejer 1, aum. 1, poner m., tejer 17

Tejer 2 vueltas completas.

*Repetir 5 veces (36p) o hasta que ajuste a la mano.*

Sig. vuelta: tejer hasta un punto anterior al primer marcador, aumentar 1, pasar los puntos entre los marcadores (11p correspondientes al pulgar) a un separador de puntos o a un trozo de estambre de reúso, tejer juntos los dos siguientes puntos (el anterior al primer marcador y el siguiente del segundo marcador), aumentar 1, tejer el resto de la vuelta (26p).

Tejer en resorte de 1x1 por 10 vueltas o hasta el largo deseado, hasta los nudillos.  
Desmontar

*Pulgar:*

Pasar los 11 puntos del separador a dos agujas y recoger 4p más del otro lado para completar el pulgar (15p).

Tejer 8, tejer 2 puntos juntos, terminar la vuelta (14p).

Tejer en resorte de 1x1 por seis vueltas o

hasta el largo deseado.

Desmontar

Esconder las hebras sueltas con la aguja de canevá y coser los botones debajo de los ojales.

¡Disfruta!

